8,2 프로그래밍전시회 탑\_유감 회의록

0. 소스트리 점검

모두 소스트리 사용할수 있습니다.

1. 각자 아이디어 생각해온것 정리하기

2. C# 스터디 진행상황

모두 기초적인 부분까지 진행함. 다들 스터디 진행에 어려움이 있음

2-1. 차후 스터디 진행 방법

<https://programmers.co.kr/learn/courses/1> 여기서 다음 회의까지 공부해오기

다음 오프라인 회의에서 스터디 진행(이동엽 씨가 열심히 공부해오기)

3. 게임 개발 진행 방향

2D로 할까 3D로 할까?

코딩 / 디자인 / 게임 기획 3개로 팀원 역할 배정할 것

중복으로 역할수행할 수 있음

4. 나머지 8월 계획

필요한 Unity 용어들 공부합시다

5. 건의사항

소스트리 이용 자주합시다